

Les jeux de dextérité

Pour les 3-6 ans



Chouettes à empiler - à partir de 3 ans

Les jolis hiboux peuvent être empilés les uns sur les autres dans les variantes les plus incroyables.



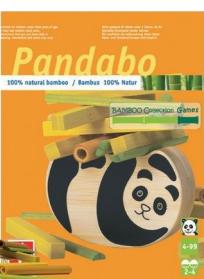
Froghoppers - à partir de 4 ans - 1 à 4 joueurs

Qui sera le premier à faire sauter toutes ses grenouilles dans le pot ? Facile : une simple pression du doigt sur le dos de la grenouille et hop ! elle saute. Encore faut-il bien viser !



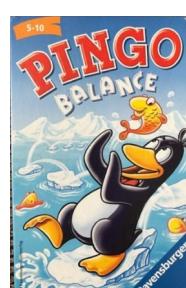
Pallina - à partir de 4 ans - 2 à 4 joueurs

Pourrez-vous retirer une baguette sans faire tomber de billes ?
Facile ! Ah bon ?



Pandaboo - à partir de 4 ans - 15 min - 2 à 4 joueurs

Aide le petit panda à garder l'équilibre.



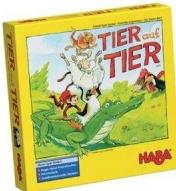
Pingo balance - à partir de 5 ans - 10min - 2 à 4 joueurs

Aidez Pingo à ne pas tomber et gagnez de délicieux poissons.



Planche à équilibre - à partir de 5 ans

Tenir en équilibre !



Pyramide d'Animaux - à partir de 4 ans - 30min - 2 à 4 joueurs
Les animaux voudraient vous montrer leur formidable acrobatie : la grande pyramide !
Prudence et habileté sont alors sollicitées : qui pourra poser le pingouin sur le crocodile, le mouton sur le pingouin, le serpent sur le mouton ?

Pour les 6-8 ans



Gare à la toile I - à partir de 6 ans - 20 min - 2 à 4 joueurs
Alors que se déroule la grande course des fourmis, 3 araignées décident de semer la pagaille. Dans Gare à la toile vous tentez d'être le premier à amener vos 3 fourmis jusqu'à l'arrivée.



Mikado - de 1 à 4 joueurs



Perplexus - à partir de 6 ans - 20min - 1 joueur
Perplexus est une sphère contenant une bille qu'il faudra faire progresser à travers un labyrinthe étonnant !
Pour franchir ce parcours coloré vous devrez adapter votre dextérité aux trois dimensions, avec maîtrise et observation.

Pour les + de 8 ans et adultes