

Les jeux de mathématiques

Pour les 3-6 ans



1,2,3 - à partir de 3 ans

Avec le coffret « 1,2,3 » votre enfant découvre les nombres de 1 à 10 et apprend à compter par différents moyens d'identification : chiffre, constellation de points, nombre de doigts et quantité. En plus, l'enfant peut s'amuser à ordonner les chiffres de 1 à 10.

Ces activités ludiques préparent l'enfant à aborder le calcul.



Comptons avec les oursons - à partir de 4 ans - 10 min - 2 à 4 joueurs

On place les cartes sur la table de sorte à réaliser des chemins. Chaque joueur à son tour retourne la dernière carte de son chemin et prend le nombre de perles indiqué sur la carte. Il les enfile ensuite sur son lacet. Les deux dernières cartes des chemins ont des valeurs négatives. Il faut alors donner le nombre de perles indiqué à son voisin de droite si l'ourson regarde à droite, à son voisin de gauche s'il regarde à gauche. Quand toutes les cartes ont été jouées on regarde qui a le plus de perles sur son lacet. Pour compter en manipulant !



Les chiffres - à partir de 3 ans

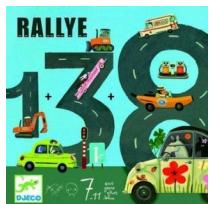
6 jeux progressifs pour apprendre à reconnaître les chiffres et à compter, en jouant seul ou à plusieurs. Des images affectives de toutes les couleurs de l'arc-en-ciel. Les nombres de 1 à 10 sont représentés par des animaux de plus en plus petits. L'enfant associe l'image au nombre et à la quantité, puis reconstitue la farandole des animaux du plus gros au plus petit.

Pour les 6-8 ans



Forest - à partir de 6 ans - 15 min - 2 à 5 joueurs

Tous les joueurs reçoivent 3 cartes. Chaque joueur à son tour place une de ses cartes sur la table de sorte à compléter le paysage. Quand on pose une carte qui permet à un personnage d'être présent au moins 7 fois dans le paysage, on gagne toutes les cartes où ce personnage figure. Il y a de grands personnages et des petits lutins qui se promènent mais seuls sont pris en compte les dessins de Père-Noël, fée, hibou et grenouille.



Rallye - à partir de 7 ans - 30min - 2 à 5 joueurs

Pour remporter une étape du rallye et obtenir le bon nombre de kilomètres à parcourir, un peu d'astuce et quelques calculs sont nécessaires.

Pour les + de 8 ans et adultes



Opération Amon-Re - à partir de 8 ans - 30min - 2 à 4 joueurs

Pendant des mois, les cambrioleurs se sont préparés à leur opération « Amon Rê » et cette nuit, ils vont passer à l'acte ! Les quatre cambrioleurs futés pénètrent dans le musée et désamorcent le système de sécurité en tapant les numéros du code grâce à des calculs bien précis. Avec des additions, multiplications, soustractions ou divisions, il faut combiner les chiffres des dés de manière à ce que les résultats correspondent aux chiffres du code. Qui réussira en premier à surmonter toutes les barrières photoélectriques et à dérober le précieux masque d'Amon-Rê ?