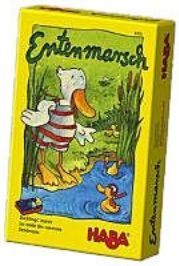
Les jeux d'observation

Pour les - de 4 ans

Batta Waf – à partir de 3 ans – 15 min – 2 à 4 joueurs
Plus votre animal est grand et fort, plus vous avez de chance de gagner le pli.
Si votre animal est de la même taille que celui de votre adversaire, il y a bataille !

Jeu de mémoire 3D – à partir de 3 ans
Ceci est un jeu facile à jouer ou vous devez trouver les paires de couleurs assorties.



La ronde des canetons – à partir de 3 ans – 15 min – 2 à 6 joueurs
Jeu de mémoire et d'observation pour les petits.
Maman cane fait le tour de la mare en regardant ses canetons qui sont en train de s'exercer à leurs premiers plongeons ! Quand l'heure est venue de rentrer à la maison, Maman cane appelle ses petits. Mais comment les reconnaître ? On ne voit que le bout de leurs queues qui sort de l'eau !

Mémo drôles de petites bêtes – à partir de 3 ans
Un jeu de mémorisation aux illustrations tendres de la série.

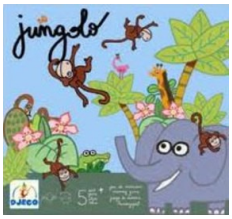
Minifrog – à partir de 3 ans – 15 min – 2 à 4 joueurs
"Les libellules virevoltent au dessus de la mare... Cachées au milieu des roseaux les grenouilles guettent... Laquelle arrivera à réunir en premier sur son nénuphar les 4 libellules de la bonne couleur ?"

Pour les 4-6 ans

Brain box des tout petits – à partir de 4 ans – 30 min – 1 à 2 joueurs
Avec les jeux Brain Box, les joueurs observent une carte pendant 10 secondes puis répondent à des questions qui font appel à leur mémoire.
Des jeux d'observation et de mémoire accessibles à tous.
Pour développer les connaissances de tous sur le monde, la nature…
Un principe qui met petits et grands sur un pied d'égalité.

C'est qui le plus fort ? – à partir de 4 ans – 15min – 1 à 6 joueurs
Les joueurs doivent sauver Blanche-Neige, les trois petits cochons et tous leurs amis avant que le loup ne se réveille. Un jeu collaboratif où tout le monde joue contre le loup !

Folanimos – à partir de 4 ans – 30min – 2 à 4 joueurs
Quel cri peut bien faire un lion à corps de vache ? Et une souris à tête d'éléphant ?
Un jeu de bruit délirant à en perdre la tête !



Jungolo – à partir de 5 ans – 15min – 2 à 4 joueurs
Le jeu où il faut être malin comme un singe et avoir une mémoire d'éléphant. Des singes sautent d'arbre en arbre avec des noix de coco de couleurs différentes. Difficile de ramener les bonnes noix de coco car les singes les cachent malicieusement.

La Chasse aux Gigamons – à partir 5 ans – 15 min – 2 à 4 joueurs
La chasse aux Gigamons est un jeu axé sur la mémoire, sorte de revisite astucieuse du Mémory.
Le but du jeu, en effet, est de capturer des créatures légendaires, des Gigamons.

L'Age de Pierre Junior – à partir de 5 ans – 30 min – 2 à 4 joueurs
Avec Jono et Jada, les enfants exploreront le monde, construiront votre maison de A à Z, cueilleront des baies, pêcheront et vivront des aventures palpitantes. Un jeu de société vous permettra enfin de partager

L'âge de Pierre avec les plus jeunes joueurs !

L'âge de pierre junior , le jeu de cartes – à partir de 4 ans – 15min – 2 à 4 joueurs

Pour construire les huttes du village, faites appel à votre mémoire pour récolter les ressources nécessaires, ou comptez sur l'aide du chien Paf si vous parvenez à l'attraper!

Le bal masqué des coccinelles – à partir de 4 ans – 30 min – 2 à 6 joueurs

Pour le grand bal masqué, les coccinelles préparent leurs plus beaux costumes. Chacune a peint ses taches d'une même couleur. Mais comme c'est encore plus drôle si chaque coccinelle est couverte de différentes couleurs, elles s'échangent leurs taches entre elles.

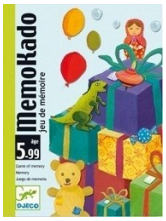
Toutefois, elles n'acceptent d'échanger que si la couleur leur plaît, ce qui n'est pas toujours le cas.

Mais les coccinelles doivent faire vite, car les fourmis sont en chemin pour profiter en premier du délicieux buffet !

Le carrousel des souris – à partir de 4 ans – 15 min – de 2 à 6 joueurs

Sept petites souris se glissent de trou en trou et ne sont jamais là où on les attend.

Les enfants essayent de nourrir les souris affamées à travers ce manège complètement fou. Mais pas si facile de les faire sortir de leur trou au bon moment, car ces souris sont difficiles et ne mangent que leur fromage préféré !



Memokado – à partir de 5 ans – 10 min – 2 à 4 joueurs

Collecter le plus de cadeaux possible en faisant appel à sa mémoire.

Ombres et formes – à partir de 4 ans

2 jeux en 1 : jeu de formes et jeu d'ombres. Le challenge : Faire correspondre l'ombre qui ira avec l'image de couleur associée.

Pique Plume – à partir de 4 ans – 30min – 2 à 4 joueurs

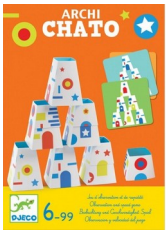
Pique plume est un jeu où les enfants doivent faire appel à leur mémoire pour avancer sur le plateau. Chaque joueur représente un coq ou une poule. Le principe est simple : les volatiles ont une plume en leur possession et doivent faire le tour du plateau afin de rattraper leurs adversaires. 24 cases illustrées en forme d'œuf constituent un rond. Au centre, 12 tuiles hexagonales sont disposées face cachée rappelant les motifs des cases. Les petits joueurs passent de case en case et progressent sur le parcours en essayant de retrouver de mémoire les bons dessins associés.

Sardines – à partir de 5 ans – 20min – 2 à 4 joueurs
Quelques secondes pour observer les petites sardines dans son jeu, les mémoriser, et les retrouver dans la boîte !

Saute Lapin ! – à partir de 4 ans – 15min – 2 à 4 joueurs
Tout le monde s'affaire sur l'île des lapins. Une carotte géante en or rayonne à l'horizon ! L'heure de la récolte des carottes a sonné, mais les lapins ne savent malheureusement pas nager. C'est pourquoi ils plongent de grosses pierres dans l'eau et posent des planches par dessus pour former des ponts.
Mais attention : celui qui n'estime pas correctement la longueur des planches reste bloqué et voit les concurrents le dépasser durant cette course folle menant à l'île aux carottes.

Speedy Bee – à partir de 5 ans – de 2 à 4 joueurs
Soyez vifs et attrapez les bons totems de la bonne couleur !

Pour les 6-8 ans

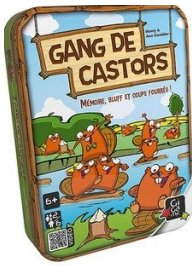


Archichato – à partir de 6 ans – 15 min – 2 joueurs
Archi Chato est un duel de logique, d'observation et de rapidité en 3D… pas évident du tout !

Difference – à partir de 6 ans – 30min – 2 à 6 joueurs
Chaque joueur possède une pile de cartes avec une même illustration… du moins en apparence.
À chaque tour, trouvez les deux différences entre votre carte et la carte commune servant de référence. Le plus rapide pourra se défausser d'une carte et se rapprocher de la victoire.

Face de Bouc – à partir de 6 ans – 30min – 2 à 7 joueurs

Les plus drôles des trous de mémoire !
Inventez un nom aux personnages au fur et à mesure de leur apparition : Mister Melon ? Tronche de cake ? Ce que vous voulez !
Mais quand un personnage revient, souvenez-vous de son nom et criez-le en premier !
Un jeu très simple qui encourage la créativité et l'humour !

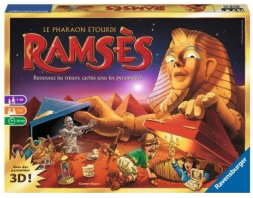


Gang de castors – à partir de 6 ans – 30min – 2 à 5 joueurs
Une bande de joyeux castors entreprend la construction d'un barrage, mais de vilains rats ont décidé de saboter leur travail : il faut s'en débarrasser au plus vite ! Des cartes vont vous y aider. Il va falloir être bien attentifs car les cartes ne sont que rarement dévoilées et elles changent de place sans arrêt. Mémoire, Bluff et coups fourrés sont au menu de ce jeu réservé aux castors les plus rusés !

Maître Renard – à partir de 7 ans – 30min – 2 à 4 joueurs
Maître Renard est un jeu de rapidité et reconnaissance tactile. Les joueurs jouent en simultané, avec un masque de renard obstruant complètement la vue. Ils doivent mémoriser et retrouver les formes des animaux à capturer et ce uniquement grâce au sens du toucher.

Rapidcroco – à partir de 6 ans – 30min – 2 à 5 joueurs
Un cambriolage a été commis et pas moins de 32 crocodiles sont suspects. L'ordinateur de la police diffuse une liste de critères qui va vous permettre de retrouver le plus vite possible le coupable idéal.
Mais attention Car il va falloir suivre la direction pointée par les bras non seulement des crocodiles mais également tenir compte des pancartes « Ils mentent tous » brandies par les 4 hippos.

Pour les + de 8 ans et adultes



Ramsès – 8 ans – 30min – 1 à 5 joueurs
Le pharaon Ramsès a caché ses précieux trésors sous 47 somptueuses pyramides. Mais hélas, il est tellement étourdi qu'il ne se souvient plus où il a enterré chacun d'entre eux... Une chance que vous soyez là pour l'aider ! Déplacez les pyramides, mémorisez les passages et retrouvez les fabuleux trésors de Ramsès !

Tropico – à partir de 8 ans – 30min – 2 à 8 joueurs
Explorez la jungle tropicale et observez la faune pour ne pas vous perdre. Après 5 cartes accumulées, essayez de répondre aux questions.
Combien de grenouilles ? De perroquets ? Quel était le 4e animal ?