

# Les premiers jeux



## *Abella l'abeille* – à partir de 2 ans – 15 min – 1 à 4 joueurs

Dans les prés recouverts de fleurs multicolores, Abella l'abeille voltige de fleur en fleur. Comme toute bonne abeille, elle butine plein de nectar pour l'amener à la ruche. C'est là, que ses amies abeilles le transformeront en délicieux miel bien sucré. Qui aidera Abella l'abeille à fabriquer autant de miel qu'il faut pour remplir tout le pot de miel ?



## *Bisous dodo* – à partir de 3 ans – 30 min – 2 joueurs

Ce jeu adapté aux plus petits deviendra vite un rituel au moment du couché : un oreiller, un drap et un doudou à trouver, des bisous à recevoir et... Bonne nuit !

## *Chut, coco* – à partir de 2 ans – 15min – 2 à 4 joueurs

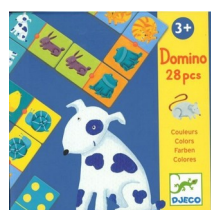
Toutes les mamans et tous les papas des animaux de la ferme font une grande fête ! Coco le coq a été chargé de mettre au lit les bébés animaux. Mais ce n'est pas simple car d'habitude, c'est le matin qu'il réveille tout le monde. De temps en temps, il ne peut s'empêcher de lancer un « cocorico ! » et tous sont de nouveau réveillés.

Pourrez-vous aider Coco à endormir tous les bébés animaux ?



## *Colorino* – à partir de 2 ans

Mon 1er jeu des couleurs ! Toucher, manipuler, construire et déconstruire permet aux petits de mieux s'approprier les tailles, les formes et les couleurs. Avec ce jeu incontournable, les enfants jouent à compléter des silhouettes amusantes avec de gros pions colorés et faciles à fixer, sur un grand support transparent.



## *Domino sur les couleurs* – à partir de 2 ans – 10min – 2 à 5 joueurs

On distribue 6 dominos à chaque joueur. Chaque joueur à son tour pose un domino en juxtaposant 2 images identiques. Si un joueur ne peut pas jouer, il pioche un domino. Le premier joueur qui pose son dernier domino gagne la partie !



## *Dominos* – à partir de 3 ans

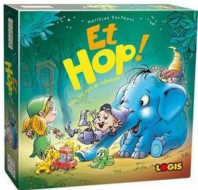
Pratiques, ludiques et colorées, elles accompagneront les plus petits dans leur apprentissage aux formes, aux lettres et développeront leur mémoire, leur vocabulaire et leur sens de l'association.



**Domino maxi** – à partir de 2 ans  
Domino géant en bois composés de 28 pièces.

**Domino des bruits** – à partir de 3 ans

Inspiré du célèbre *Livre des bruits* de Soledad Bravi, voici un jeu de dominos coopératif où tous les joueurs gagnent ensemble. En posant leur pièce, les joueurs doivent soit imiter le bruit de l'objet ou de l'animal représenté, soit le mimer. Grimaces et fous rires garantis !



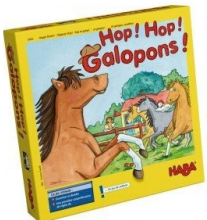
**Et hop !** – à partir de 3 ans – 15min – 2 à 4 joueurs

Ramasse le plus d'objets dans le bac à sable. Construis le toboggan et le bac à sable avec la boîte de jeu.



**Flashcards maison** – à partir de 3 ans – 1 à 4 joueurs

Un outil précieux pour de multiples activités de langage !



**Hop ! Hop ! Galopons !** – à partir de 3 ans – 30min – 2 à 4 joueurs

Les chevaux ont passé une belle journée dans le pré, mais ils doivent vite rentrer à la ferme. Dans leur box, il leur faut différentes choses, comme une botte de carottes ou le sac d'avoine. C'est à vous de les récupérer sur votre chemin menant à la ferme des chevaux. Celui qui choisira les bons dés en route et aura un peu de chance emmènera en premier son cheval au box.

**Les contraires** – à partir de 2 ans

La notion d'opposé permet à l'enfant de se familiariser avec les objets et les situations du quotidien tout en enrichissant son vocabulaire.



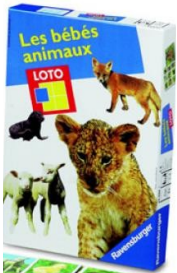
**Les couleurs et les formes avec petit ourson** – à partir de 2 ans – moins de 30min – 1 à 4 joueurs

Les enfants apprennent à connaître les différentes couleurs et formes de manière ludique. Deux jeux coopératifs à jouer suivant des règles viennent conforter cet apprentissage. En posant les pièces de puzzle, les enfants exerceront leur motricité fine et leur observation.



### **Little Coopération – à partir de 2 ans – 10min – 2 à 4 joueurs**

Ce jeu de coopération apprend aux plus petits à jouer et à gagner ensemble, les uns avec les autres. Les 4 animaux voudraient rentrer dans leur igloo, de l'autre côté du pont de glace. Seul le dé décide si les joueurs peuvent avancer leurs pions ou s'ils doivent retirer un élément du pont et le fragiliser un peu plus. La seule solution pour gagner : s'allier pour que l'ours, le pingouin et leurs amis regagnent leur maison de glace avant que le pont ne s'écroule. L'union fait toujours la force.



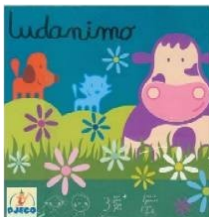
### **Loto bébés animaux – à partir de 2 ans**

Un grand classique, avec de belles illustrations d'animaux ! L'enfant complète sa planche de loto en identifiant les images identiques, et développe ainsi sa capacité d'observation et d'association.



### **Loto la maison – à partir de 3 ans**

Jeu éducatif coloré pour les tous petits qui apprendront à associer des images et faire connaissance avec différents objets de la maison.



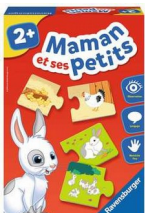
### **Ludanimo – à partir de 3 ans – 15min – 1 à 4 joueurs**

Très joli jeu à usages multiples pour les plus petits. À utiliser dans un premier temps en jeu de manipulation libre, 3 règles sont ensuite proposées : jeu de parcours (les animaux avancent de cube en cube en fonction du dé couleurs), jeu de mémoire (les animaux sont cachés dans les cubes), jeu d'équilibre (chaque joueur à son tour ajoute un cube ou un animal à la pyramide).



### **Mamans et bébés – à partir de 3 ans**

6 jeux progressifs pour découvrir les animaux, leur bébé et le milieu où ils vivent, en jouant seul ou à plusieurs. Des images affectives aux couleurs très gaies. L'enfant joue à associer les mamans et leur bébé. Il reconstitue ensuite le décor pour découvrir les 4 milieux (la ferme, les champs, la savane et la banquise).



### **Maman et ses petits – à partir de 2 ans**

Les enfants sont particulièrement fascinés par les animaux. Le jeu "Maman et ses petits" leur propose de découvrir les animaux dans leur environnement et d'apprendre leur nom.



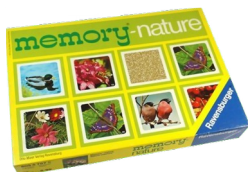
### **Ma première pêche – à partir de 2 ans – 10min – 1 à 4 joueurs**

Qui sera le meilleur pêcheur et récupérera tous les jouets en premier ?



### *Memo Domino Loto Puzzle* – à partir de 3 ans

4 Jeux éducatifs pour développer la mémoire, le sens de l'observation et le langage.



### *Memory nature* – à partir de 3 ans

Ce modèle contient soixante-trois paires toutes consacrées à la nature : petits oiseaux, fleurs, papillons et scènes champêtres...



### *Mini apprenti'kit* – à partir de 3 ans – de 2 à 4 joueurs

Un kit malin qui associe 3 jeux amusants



### *Mon premier jeu de parcours* – à partir de 2 ans – 10 min

Un jeu de société adapté aux petits pour apprendre à jouer avec des règles  
Permet de se familiariser avec les couleurs



### *Mon premier jeu des formes* – à partir de 2 ans – 10min – 1 à 6 joueurs

Seul ou en équipe, reconstitue ta famille de formes avant que celle des méchantes formes soit complétée !



### *Perles jungle* – à partir 2 ans

Perles de laçage sont l'une des la plupart des jouets d'apprentissage amusant, permettant à l'enfant de trier, choisissez, et créez tout en optimisant leur motricité fine.



### *Pigolino* – à partir de 3 ans – 30min – 2 à 4 joueurs

Un premier jeu de hasard et de suspense avec 3 gros dés pour apprendre aux enfants à prendre et à rendre selon une règle.





### *Qui mange quoi ? - à partir de 3 ans*

Les enfants sont fascinés par les animaux, et veulent tout savoir de leur mode de vie. Le jeu « Qui mange quoi ? » leur propose de découvrir les animaux de la ferme et leur mode d'alimentation.



### *Reconnaissance tactile - à partir de 2 ans - 10 min - 2 joueurs*

De nombreuses activités portant sur des expériences tactiles. Les jolies pièces faciles à saisir invitent à jouer librement selon son imagination et stimulent de façon ludique la motricité fine.



### *Rondo vario - à partir de 3 ans - 15 min - 1 à 4 joueurs*

Adorable jeu de dextérité et de reconnaissance des couleurs et des formes. Chaque joueur doit habiller sa chenille. Chacun à son tour lance le dé forme et le dé couleur.



### *Tirez les oreilles - à partir de 3 ans - 15 min - 2 à 4 joueurs*

Tirez les oreilles I est destiné aux jeunes joueurs. Il s'agit de retrouver les oreilles des animaux, en utilisant son sens tactile.



### *Une cuillère pour Martin - à partir de 2 ans - moins de 30 min - 3 joueurs*

Le petit ours a une faim de loup ! Heureusement qu'une assiette pleine de bouillie est déjà prête. Le dé va indiquer aux enfants par quelle bouillie ils vont commencer à donner à manger au petit ours. Qui veut donner à manger au petit ours en premier ?



### *Vite, vite, Petit Pingouin ! - à partir de 2 ans - 30 min - 2 à 3 joueurs*

Les mamans pingouins habitent sur une île avec leurs bébés.

