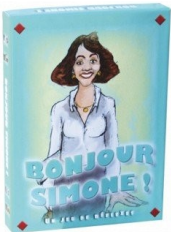


Les jeux d'ambiance

Pour les 4-6 ans

Pour les 6-8 ans



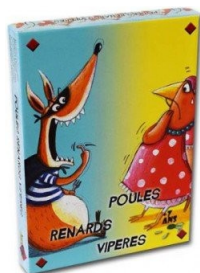
Bonjour Simone - à partir de 6 ans - 30min - 2 à 10 joueurs

Le premier joueur retourne une carte. Si un personnage apparaît, tous les joueurs doivent le saluer immédiatement, et de la bonne manière.



Ni oui ni non - à partir de 7 ans - 2 à 6 joueurs

Le Ni oui ni non est un jeu de rapidité simple et drôle pour toute la famille ! « Tu aimes jouer ? Tu sais nager ? » - « Oui » - « Perdu ! » il ne fallait dire ni « Oui » ni « Non » !



Poules Renard Vipères - à partir de 7 ans - 15min - 2 à 6 joueurs

Sortez vos animaux puis posez vos mangeailles. Vous mangez, vous êtes mangés, tout va très vite !

Fin de la manche : vous avez sauvé plein de poules, plein de renards et plein de vipères, c'est vous qui gagnez ! Tant de cartes devant vous, c'est autant de points. Et puis vous recommencez ...

Pour les + de 8 ans et adultes



Cranium - à partir de 12 ans - 4 joueurs

Le jeu phénomène avec un niveau de délire carrément indécent !



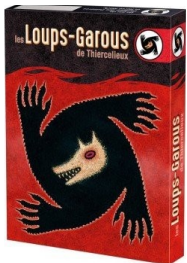
Cro-magnon – à partir de 8 ans – 3 à 12 joueurs

Redécouvrez vos aptitudes ancestrales (mime, langage primaire, modelage et dessin au charbon de bois) pour faire deviner des mots aux autres joueurs et avancer dans cette aventure rocambolesque.



Défifoo Classic – 30mn à 1h – 3 à + de 10 joueurs

Mime, dessin, action, mémoire... le jeu d'ambiance qui va vous rendre fou !



Le loups-garou – à partir de 10 ans – 1h – Plus de 10 joueurs

Bien à l'abri des vents et du froid, niché entre de charmantes forêts et de bons pâturages. Les habitants sont d'affables paysans, heureux de leur tranquillité et fiers de leur travail. Mais voilà que cette paisible vie est troublée depuis quelques temps par des attaques incessantes de loups-garous. Les habitants du village se doivent de réagir avant de tous y passer.



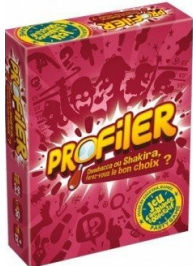
Imagine – À partir de 12 ans – 30 minutes – 3 à 8 joueurs

Dans le jeu Imagine, vous allez tenter de faire deviner des mots à l'aide de 61 cartes transparentes que vous allez assembler, superposer, combiner, voire animer. Ce jeu d'ambiance original et très amusant vous propose des possibilités infinies. A chaque tour, le joueur qui doit faire deviner une énigme peut utiliser une ou plusieurs des 61 cartes représentant des symboles ou des objets.



Perudo – à partir de 8 ans – 30min – 2 à 6 joueurs

Perudo est un jeu de dés, mêlant probabilités et bluff. Analysez vos adversaires et vos jets dés. Soyez suffisamment rusé pour faire le bon pari et tromper les autres joueurs.



Profiler – à partir de 12 ans – 30min/1h – 3 à 8 joueurs

Jouez dans la même équipe pour essayer de retrouver ensemble le bon personnage parmi 6.

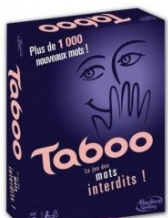
Par exemple, qui ferait du saut en parachute et soignerait son look ? Dracula ou Lady Gaga ? Mettez-vous d'accord et prouvez que vous êtes la meilleure équipe de Profilers !



***Rythme and Boulet* - à partir de 10 ans - 30min - 4 à 10 joueurs**

Rythme & Boulet est un jeu où vous allez taper sur vos genoux et dans vos mains à la manière de We Will Rock You. À partir de ce rythme scandé par tous, vous devrez créer une chaîne de signes. Chaque joueur appelé doit répéter son signe avant de mimer sans tarder celui d'un adversaire.

Sens du rythme, observation et ruse seront vos atouts pour ne pas être le boulet au bout de la chaîne !



***Taboo* - à partir de 10 ans - 30min - 4 à Plus de 10 joueurs**

Taboo est un grand classique des jeux d'ambiance familiaux. Son principe est simple:

les joueurs sont répartis dans plusieurs équipes et doivent faire deviner à leurs coéquipiers un maximum de mots dans un temps limité mais sans prononcer les mots interdits.

***Yess* - à partir de 8 ans - 30 min - 2 à 7 joueurs**

Seule la communication entre les personnes sauvera l'humanité d'elle-même ! Le professeur Emmet BLUE, savant un peu fou mais génial, en est convaincu. Il a donc inventé une expérience pour augmenter notre compréhension mutuelle. Ses étudiants doivent traduire une association de deux images en un seul et même concept, susceptible d'être compris par les autres.