

Les jeux de connaissance

Pour les 4-6 ans



Mon grand jeu de la maternelle - à partir de 3 ans

Ce jeu développé avec l'aide d'enseignants, permet aux enfants de 3 à 6 ans d'aborder de manière ludique l'ensemble du programme de maternelle. Les enfants de différents niveaux joueront à égalité de chances ...



Les incollables grande section- 5-6 ans

Pour les 6-8 ans



Défis Nature - France - à partir de 7 ans - 30min - 2 à 6 joueurs

Pariez sur les points forts des animaux et retournez la situation à l'aide de vos espèces menacées.



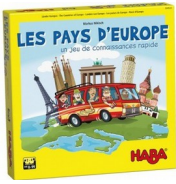
Jeu de l'oie du gland - à partir de 7 ans - 2 à 4 joueurs

Un jeu de l'oie pas du tout comme les autres ! A chaque case, une nouvelle mésaventure : parfois un grand bonheur et plus souvent une tuile. Pas facile d'arriver à la case 63 et de devenir un grand vieux chêne quand on est un petit gland menacé à chaque instant par tous les brigands de la forêt.



Les incollables CE1 - 7-8 ans

Pour les + de 8 ans et adultes



Les pays d'Europe - à partir de 8 ans - 30min - 2 à 4 joueurs

Ici, on parcourt 51 pays d'Europe dans tous les sens. Les touristes ne savent d'ailleurs plus où ils en sont. Qui pourra deviner à l'aide de renseignements géographiques où ils se trouvent actuellement ?



Les WiniSmart - à partir de 8 ans - 30min - 2 à 6 joueurs

Les WiniSmart vont devoir traverser la ville de Londres en relevant des défis collectivement. Mais attention car WiniChipeur a recruté une armada composée de singe-ninja, de tortue zombie et autre mouche tsé-tsé.

Les 45 défis proposés dans Les WiniSmart peuvent être relevés en français, en anglais ou dans les 2 langues. Exemple de défi : les joueurs doivent observer la pièce dans laquelle ils sont pendant 30 sec. Ensuite, ils ferment les yeux. L'un des joueurs pose une question à son équipe sur ce qu'elle a vu. Si les joueurs répondent correctement, ils avancent sur le plateau. Sinon, c'est WiniChipeur qui avance.