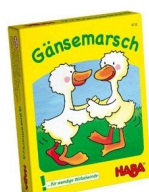


# Les jeux de coopération

## Pour les - de 4 ans



### **La Ronde des Oies - à partir de 3 ans - 30min - 2 à 6 joueurs**

C'est l'heure des activités sportives du troupeau d'oies: Odette saute, plie les genoux et se dandine dans le pré. Et les enfants refont les mêmes mouvements. Un jeu coopératif où il faut bouger !



### **Little Coopération - à partir de 2 ans - 10min - 2 à 4 joueurs**

Ce jeu de coopération apprend aux plus petits à jouer et à gagner ensemble, les uns avec les autres. Les 4 animaux voudraient rentrer dans leur igloo, de l'autre côté du pont de glace. Seul le dé décide si les joueurs peuvent avancer leurs pions ou s'ils doivent retirer un élément du pont et le fragiliser un peu plus. La seule solution pour gagner : s'allier pour que l'ours, le pingouin et leurs amis regagnent leur maison de glace avant que le pont ne s'écroule. L'union fait toujours la force.



### **Mon premier jeu des formes - à partir de 2 ans - 10min - 1 à 6 joueurs**

Seul ou en équipe, reconstitue ta famille de formes avant que celle des méchantes formes soit complétée !

## Pour les 4-6 ans

### **C'est qui le plus fort ? - à partir de 4 ans - 15min - 1 à 6 joueurs**

Les joueurs doivent sauver Blanche-Neige, les trois petits cochons et tous leurs amis avant que le loup ne se réveille. Un jeu collaboratif où tout le monde joue contre le loup !



**Concept kids - à partir de 4 ans – 15 à 20min - 2 à 12 joueurs**

On cherche un animal... orange... rayé... qui vit dans la jungle... et qui mange de la viande. De qui s'agit-il ? Pour jouer à Concept Kids, les enfants n'ont pas besoin de savoir lire. Il suffit de poser des pions sur les icônes illustrées du plateau de jeu pour donner différentes caractéristiques d'un animal et ainsi le faire deviner à un adulte.



**Familou - à partir de 5 ans - 15min - 2 à 4 joueurs**

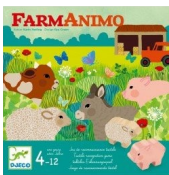
Un jeu de 7 familles coopératif où tous les joueurs tentent ensemble de reconstituer les 7 familles avant l'arrivée du loup.



**Fantômes Piégés - à partir de 5 ans - 30min - 1 à 4 joueurs**

Minuit sonne sur la vieille horloge de la tour ! Les trois chasseurs de fantômes rechargent rapidement les munitions de slime tout vert dans leur super pistolet qu'ils ont eux-mêmes confectionnés et rentrent ensemble dans le château. Les trois chasseurs parviendront-ils à capturer les effrayants fantômes en leur lançant une bonne giclée de slime avant que l'heure des fantômes ne soit écoulée ?

Mais attention : s'ils tombent dans le piège, direction les oubliettes!

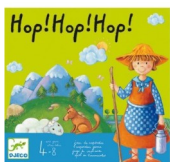


**Farmanimo - à partir de 4 ans - 30min - 1 à 4 joueurs**

Un premier jeu de coopération et de reconnaissance tactile car c'est en piochant dans le sac que vous saurez quel animal faire avancer.

Pour gagner, les enfants doivent allier leurs forces et coopérer.

**Hop! Hop! Hop! - à partir de 4 ans - 15min - 2 à 6 joueurs**



Les joueurs doivent ramener les moutons et la bergère dans la Bergerie avant que la "tempête" n'emporte les piliers du pont en bois.

Chaque joueur, à son tour, lance le dé et peut faire avancer un mouton ou la bergère d'une case sur le parcours, sauf si le dé indique la face vent. Dans ce cas là un pilier du pont est soufflé par la tempête rendant sa destruction un peu plus proche.

Si le pont est détruit avant que les joueurs n'aient ramené tous ce petit monde à la bergerie, c'est perdu et l'équipe peut alors tenter sa chance !



**La chasse aux monstres - à partir de 3 ans - 20 min - 1 à 5 joueurs**

On dit que les monstres sous ton lit ont peur de certains jouets. Alors brandis ton canard, ton avion ou ton ours et crie bien fort : "Au placard, les monstres !"



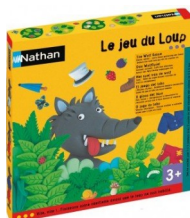
**Le bal masqué des coccinelles - à partir de 4 ans - 30 min - 2 à 6 joueurs**

Pour le grand bal masqué, les coccinelles préparent leurs plus beaux costumes.

Chacune a peint ses taches d'une même couleur. Mais comme c'est encore plus drôle si chaque coccinelle est couverte de différentes couleurs, elles s'échangent leurs taches entre elles.

Toutefois, elles n'acceptent d'échanger que si la couleur leur plaît, ce qui n'est pas toujours le cas.

Mais les coccinelles doivent faire vite, car les fourmis sont en chemin pour profiter en premier du délicieux buffet !



**Le Jeu du Loup - à partir de 3 ans - 30min - 1 à 4 joueurs**

Un jeu de société sur la chanson bien connue de « Promenons-nous dans les bois ». Trois jeux différents sont proposés, mais le but reste toujours le même : avoir fini la cueillette avant que le loup ne soit complètement rhabillé. Les enfants jouent tous contre le loup.



**Mr Wolf - à partir de 4 ans - 30min - 1 à 4 joueurs**

Mr. Wolf est un jeu coopératif faisant appel à la mémoire des enfants. Le but du jeu de mettre à l'abri tous les animaux de la ferme avant l'arrivée imminente du loup.



**Nom d'un renard - à partir de 5 ans - 20 min - 2 à 4 joueurs**

Un renard futé a volé l'œuf d'or du poulailler et s'empresse de retourner dans sa tanière. Les poules renifleuses - les joueurs - s'unissent pour collecter des indices et tentent de démasquer les suspects.

A vous de découvrir qui est le renard voleur avant que ce dernier disparaisse dans sa tanière...



**Playa Playa - à partir de 4 ans - 30min - 2 à 6 joueurs**

Vite, le littoral est en danger ! De nombreux déchets ont été abandonnés sur la plage et ils risquent d'être emportés par les vagues.

Une seule solution : retrouvez les animaux marins cachés sous les ordures et déposez les déchets dans les bonnes poubelles avant que la mer monte. A vous de jouer !



**Roulapik - à partir de 4 ans - 30min - 1 à 4 joueurs**

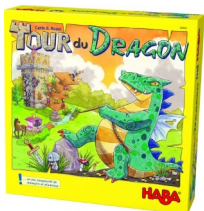
Le but des joueurs est simple : aider son hérisson à rentrer chez lui le plus rapidement possible.

Pour cela, il faudra faire glisser le petit animal sur le sol tout en collectant le plus de friandises rencontrées en chemin, comme des champignons, des feuilles et des pommes. Pour remporter la partie, vous devrez choisir judicieusement le meilleur chemin et faire preuve de dextérité.



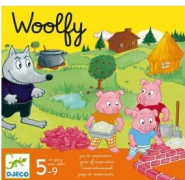
**Sauve Moutons - à partir de 5 ans - 30min - 1 à 6 joueurs**

Aidez le berger à guider son troupeau jusqu'aux tendres pâturages des sommets. Mais attention, le loup rôde et il a vraiment très faim ! Soyez malins et unis pour l'éviter et déjouer les pièges de ce jeu coopératif en 3D, plein d'humour et de rebondissements.



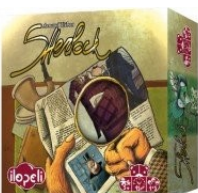
**Tour du dragon - à partir de 5 ans - 2 à 4 joueurs**

L'effroyable dragon a enfermé la princesse dans sa tour. Aussitôt le prince et ses compagnons viennent à son secours. Avec une bonne mémoire et beaucoup d'adresse vous pourrez sauver ensemble la princesse avant que le dragon ne fasse tout s'effondrer.



**Woolfy - à partir de 5 ans - 30min - 2 à 4 joueurs**

Les joueurs cherchent à construire la maison de brique afin d'y mettre en sécurité les 3 petits cochons avant que le loup ne les ait attrapés et mis dans la marmite. Un jeu idéal pour les petits qui s'allient pour gagner contre le loup.



**Sherlock - à partir de 5 ans - 30min - 1 à 5 joueurs**

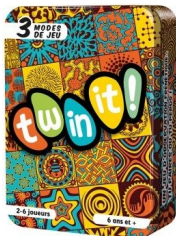
## Jeu de mémoire et de déduction coopératif dans l'univers de Sherlock Holmes

### Pour les 6-8 ans



#### **Bandido - à partir de 6 ans - 30 min - 1 à 4 joueurs**

Dans ce jeu, les participants jouent ensemble pour empêcher l'évasion d'un bandit. Pour cela, il faudra boucher toutes les sorties possibles.  
Qui sera le plus futé ?



#### **Twin It! - à partir de 6 ans - 30min - 2 à 6 joueurs**

Ouvrez grand vos yeux !

A *Twin it*, les cartes s'accumulent sur la table en formant une mosaïque colorée. Votre but ? Essayer de détecter plus vite que les adversaires les paires de cartes aux motifs exactement identiques !  
La plupart des motifs sont en double, certains sont en triple et quelques pièges sont uniques !

3 modes de jeu complémentaires : compétitif, en équipes et coopératif !

### Pour les + de 8 ans et adultes



#### **Codenames - Duo - à partir de 10 ans - 30 min - 2 à 4 joueurs**

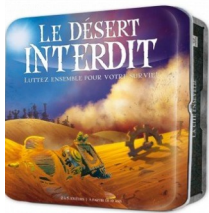
Vous jouerez ensemble de manière coopérative pour identifier les agents !  
Découvrez les 15 espions sans tomber sur l'assassin avant la fin du temps imparti.





**Hanabi - à partir de 8 ans - 30min - 2 à 5 joueurs**

Jouez à Hanabi et incarnez des artificiers en charge d'un spectacle féerique. Coopérez et tirez le plus beau des feux d'artifice.



**Le Désert Interdit - à partir de 10 ans - 30min/1h - 2 à 5 joueurs**

En perdition dans le désert, votre seule chance de survivre est de retrouver une machine volante légendaire au milieu des ruines d'une cité ensablée. Dans ce jeu de coopération, accordez-vous avec vos coéquipiers pour faire les meilleurs choix et tirer parti des capacités de chacun si vous espérez échapper à la chaleur et à l'insatiable tempête de sable.

Arriverez-vous à décoller dans la machine volante ou périrez-vous enlisés dans le désert interdit ?



**Les Taxis de la Marne - à partir de 10 ans - 30min/1h - 1 à 5 joueurs**

Les 6 et 7 septembre 1914, lors de la première bataille de la Marne, 600 taxis parisiens réquisitionnés sur ordre du général Gallieni se rassemblent aux Invalides. L'objectif de cette manœuvre militaire inédite est d'envoyer rapidement en renfort les 4000 hommes d'une brigade d'infanterie.

En tant que lieutenants en charge de la logistique, vous coopérez pour embarquer les soldats et organiser les convois. Vous êtes tous dans le même camp ! Alors épaulez-vous pour optimiser vos choix. Vous avez une grande responsabilité : relever le défi sans céder à la pression des taxis qui s'accumulent

!



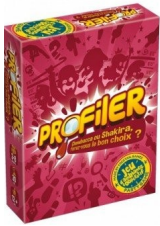
**Mysterium - à partir de 10 ans - 30min/1h - 2 à 7 joueurs**

Mysterium est un jeu d'enquête coopératif dans lequel tous les joueurs sont unis dans un même but : découvrir la vérité sur la mort du fantôme qui hante le manoir et lui apporter la paix !



**Cerbère - à partir de 10 ans- 45 min – 3 à 7 joueurs**

Le but du jeu est de fuir dans la barque qui est à l'autre bout de l'aire de jeu. Mais rentrer dans la barque ne suffit pas, il faut qu'elle soit remplie pour partir. Le hic c'est qu'avant de rentrer sur le dernier plateau, vous ne saurez pas quelle est la barque qui sera utilisée pour fuir.



**Profiler - à partir de 12 ans - 30min/1h - 3 à 8 joueurs**

Jouez dans la même équipe pour essayer de retrouver ensemble le bon personnage parmi 6.  
Par exemple, qui ferait du saut en parachute et soignerait son look ? Dracula ou Lady Gaga ? Mettez-vous d'accord et prouvez que vous êtes la meilleure équipe de Profilers !