

Les jeux de stratégie

Pour les 4-6 ans



Cache cache souris - à partir de 5 ans - 10 min - 2 joueurs

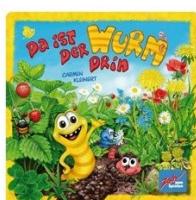
Tour à tour, Félix et Souricette posent des cartes entre eux. Un labyrinthe se forme progressivement. Certaines cartes ouvrent un passage, d'autres présentent un obstacle (maison, vache, piège, épouvantail...). Félix parviendra-t-il à se frayer un chemin ?

Souricette réussira-t-elle à bloquer les accès ?



Cocotaki - à partir de 5ans - 30min - 2 à 10 joueurs

Un premier jeu de défausse rigolo sur le thème des animaux.



Da ist der Wurm Drin - à partir de 4 ans - moins de 30min - 2 à 4 joueurs

A vos vers, prêt, partez ! Le premier rallye des vers de terre est ouvert. Faites disparaître vos vers de terre dans la terre, encouragez-les et faites vos pronostics : quel ver de terre sera le plus rapide ?



Le jeu des 3 brigands - à partir de 5 ans - 20min - 2 à 4 joueurs

Qui sera le premier à construire une ville pour accueillir Tiffany et les orphelins ? À chaque tour, les joueurs dévalisent les carrosses des voyageurs, en réalisant des paris avec ingéniosité. Ils accumulent de l'or qu'ils pourront bientôt

transformer en une grande ville et gagner la partie. Un jeu de stratégie et d'action pour revivre les aventures des trois brigands !

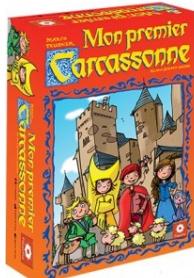


Les trois brigands - [Tomi Ungerer](#) est disponible dans notre catalogue



Méchanlou - à partir de 4 ans - 30min - 2 à 4 joueurs

Les enfants auront plaisir à jouer avec les personnages du célèbre conte du petit chaperon rouge. Le gagnant est le joueur qui réunit les 6 cartes du conte. Mais attention au Loup !



Mon Premier Carcassonne - à partir de 4 ans - 30min - 2 à 4 joueurs

Comme dans le jeu original, les enfants posent des tuiles carrées pour créer un paysage. Le fait qu'on puisse combiner toutes les tuiles les unes avec les autres facilite le jeu aux jeunes joueurs. Néanmoins, ils doivent prendre de premières décisions tactiques. Le premier à placer tous ses enfants sur les tuiles a gagné. Une partie étant de courte durée, les enfants peuvent tout de suite en commencer une nouvelle.



Monza - à partir de 5 ans - 30min - 2 à 6 joueurs

Sur le circuit de Monza, les petites voitures de course circulent à toute vitesse. Les couleurs des dés correspondent aux couleurs des cases. Mais seul le joueur dont la couleur des dés correspondra à la couleur de la case suivante par rapport à celle où se trouve sa voiture aura le droit de l'avancer. Celui qui aura de la chance et réfléchira bien, pourra faire avancer sa voiture d'au moins 6 cases. Mais attention : il faut aussi éviter les obstacles.



Viva Topo - à partir de 4 ans - 30min - 2 à 4 joueurs

Les petites souris sont tout excitées lorsqu'elles songent au Pays de Cocagne, un territoire rempli de toutes sortes de délicieux fromages.

Alors qu'elles entament à peine leur voyage, les souris sont déjà impatientes d'arriver. Seulement, un problème se pose : le chat affamé a eu vent de leur projet et lui aussi s'est mis en route ! Les souris parviendront-elles à échapper au chat pour atteindre sans dommage le Pays de Cocagne ?

Pour les 6-8 ans



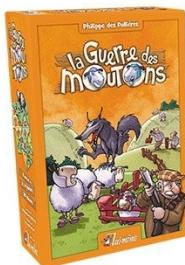
Catan junior - à partir de 6 ans - 30 min/1h - 2 à 4 joueurs

Les îles de Catane se dévoilent devant vous : de nombreuses petites îles avec des forêts, des pâturages, des champs de canne à sucre et des montagnes pleines de cavernes mystérieuses : un paradis pour des Pirates aventureux !



Gobblet ! - à partir de 7 ans - 15 min - 2 joueurs

Le seul jeu de stratégie où vous pouvez gober votre adversaire ! Alignez 4 de vos Gobblets et c'est gagné !



La Guerre des Moutons - à partir de 7 ans - 30min/1h - 2 à 4 joueurs

De mémoire de paysan, on n'avait jamais vu ça ! Dans tous les pâturages des alentours, les chiens de berger jappent à tout rompre, les moutons courent en tous sens, et les bergers ne savent plus où donner de la tête pour préserver leur parcelles chérie, celle où ils pourront caser leurs ovins.

La guerre des moutons est un jeu tactique qui s'adresse aussi bien aux grands qu'aux petits. Attention, vos sens de l'observation et de l'anticipation seront mis à rude épreuve !



Les aventures du rail Europe - à partir de 6 ans - 30min - 2 à 4 joueurs

De Madrid à Stockholm ou Moscou, laissez vos petits anges prendre leur envol et partir à la découverte des grandes capitales européennes sans quitter leur chambre. Avec Les Aventuriers du Rail, Mon premier voyage, faites vivre à vos enfants leur première aventure ferroviaire !



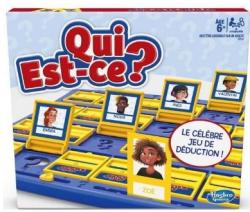
Pièges ! - à partir de 7 ans - 20min - 2 à 4 joueurs

Etre le dernier à conserver une ou plusieurs billes sur la grille, alors que toutes les billes des adversaires sont tombées.



Puissance 4 - à partir de 6 ans - moins de 30mn - 2 joueurs

Puissance 4 est un jeu de société simple mais stratégique dont le but est de réussir à aligner horizontalement, verticalement ou en diagonale 4 jetons de sa couleur.



Qui Est-ce ? - à partir de 6 ans - 30min - 2 joueurs

Qui Est-ce ? fait partie des incontournables du jeu de société. Son succès repose sur des règles simples et amusantes : deux joueurs s'affrontent en face-à-face et se posent des questions l'un après l'autre pour découvrir un personnage secret. Mais attention, les joueurs ne peuvent répondre aux questions uniquement par "oui" ou par "non". Il faudra donc être précis et conscientieux en sélectionnant les questions qui feront progresser votre enquête.



Qwirkle Cubes - à partir de 6 ans - 30mn - 2 à 4 joueurs

Dans Qwirkle Cubes, le but est de créer ou de compléter des lignes de la même couleur ou du même symbole pour marquer le plus de points. Choisissez les cubes que vous allez relancer pour tenter d'obtenir les faces dont vous avez besoin. Anticipez les coups de vos adversaires, adaptez votre stratégie et remportez un maximum de points !



Rolit - à partir de 7 ans - 20 min - 2 à 4 joueurs

Pour gagner, capturez et retournez les boules de vos adversaires afin d'afficher votre propre couleur.

Smoothie - à partir de 6 ans - 30min - 2 à 6 joueurs

Un zest de mémoire, une pincée de chance et de nombreux fruits...

En associant leurs cartes à celles du centre de la table, les joueurs réalisent de délicieux smoothies.



Tantrix - à partir de 6 ans - 30min - 1 à 4 joueurs

Les tuiles hexagonales de Tantrix ont chacune trois lignes de couleurs différentes qu'il faut juxtaposer en respectant la connexion des couleurs entre elles.

En solitaire, il s'agit d'un casse-tête avec différents niveaux de difficultés.

En jeu collectif, chacun se concentre sur sa propre couleur et essaie de réaliser une ligne continue plus longue que les autres tout en contrant la stratégie de ses adversaires!



Triominos DeLuxe - à partir de 6 ans - 30min - 2 à 4 joueurs

Le Triominos de Luxe est l'un des grands classiques du jeu de société. Intérêt et facilité d'accès du jeu, plaisir tactile procuré par la qualité des tuiles : une alchimie efficace qui fait du Triominos le Best-Seller que l'on connaît.

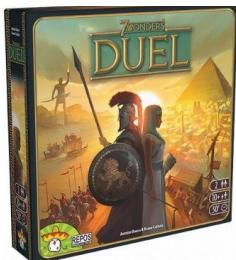
Pour les + de 8 ans et adultes

6 qui prend - à partir de 10 ans - 30 min - 2 à 10 joueurs



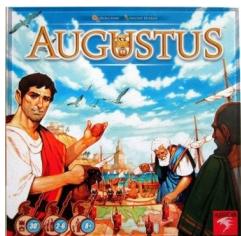
Le principe du jeu est très facile à comprendre. Il y a 104 cartes numérotées dans le jeu. Sur certains cartes apparaissent des "têtes de taureaux", correspondants à des points négatifs. 4 cartes sont placées en colonne sur la table, face visible, puis 10 cartes sont distribuées à chaque joueur. Ensuite, les joueurs dévoilent simultanément une carte choisie dans leur main, qui sont placées sur la table d'après certaines conditions à suivre. Il faut cependant faire attention...

Si vous placez la 6ème carte d'une ligne, vous récupérez l'intégralité de son contenu ! L'objectif final du 6 qui prend étant d'avoir le plus petit troupeau possible.



7 Wonders Duel - à partir de 10 ans - 30min à 1h - 2 joueurs

Triomphez de votre adversaire en développant et améliorant votre civilisation sur les plans civil, scientifique et militaire.



Augustus - à partir de 8 ans - 30 min/1h - 2 à 6 joueurs

L'Empire romain à la mort de Jules César. Les joueurs tentent de devenir consul. Pour ce faire, ils doivent conquérir des régions et recruter de puissants personnages. Sur les cartes Objectif sont indiqués le nombre et le type d'armées à lever pour s'en emparer, les points de Victoire alors accordés et le Pouvoir Spécial lié à chaque région ou personnage.



Azul - à partir de 8 ans - 30 min/1h - 2 à 4 joueurs

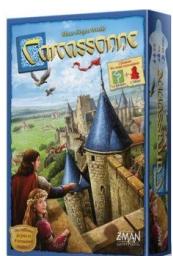
Prenez votre truelle et faites ressortir vos talents d'artisan. Constituez la plus belle mosaïque pour embellir les murs du Palais Royal de Evora



Bang ! - à partir de 8 ans - 30 min - 4 à 7 joueurs

Retrouvez toute l'ambiance suspicieuse du Far West..!

Bang ! est un jeu de cartes et d'ambiance plein de tension et de rebondissements.



Carcassonne - à partir de 8 ans - 30 min/1h - 2 à 5 joueurs

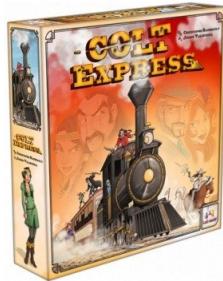
Retournez à l'époque médiévale avec Carcassonne. Construisez un paysage à l'aide de tuiles, puis tentez de contrôler un maximum de territoires. Un jeu où la stratégie s'allie à la simplicité.



Cluedo - à partir de 8 ans - 30 min/1h - 2 à 6 joueurs

Cluedo est le jeu d'enquête le plus célèbre du monde.

Dans ce jeu de société transgénérationnel, les joueurs devront résoudre une affaire bien mystérieuse : la mort du Docteur Lenoir au manoir Tudor. Découvrez l'auteur de ce crime horrible !



Colt Express - à partir de 10 ans - 30min/1h - 2 à 6 joueurs

Incarnez un Desperado qui attaque un train de voyageurs dans ce jeu qui se déroule au Far West ! Pas de pitié, il ne peut y avoir qu'un seul As de la gâchette !



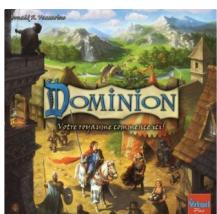
Colt express Marshal & Prisonniers - Extension - à partir de 10 ans - 40min - 3 à 8 joueurs

Tous les Bandits de numéro pair se placent dans le Wagon adjacent au Wagon Prison, et tous les Bandits de numéro impair se placent dans le Wagon suivant vers l'avant du train. Contrairement aux Bandits, le Marshal ne commence pas avec une Bourse de 250 \$. Le Marshal commence la partie en tant que Premier Joueur.



Deep Blue - à partir de 8 ans - 30min/1h - 2 à 5 joueurs

Vous avez fait l'acquisition d'une carte indiquant l'emplacement d'épaves anciennes. Prenez vite le large avec votre bateau pour récupérer le plus de trésors avant les autres équipages.



Dominion - à partir de 8 ans - 30min/1h - 2 à 4 joueurs
Vous êtes le souverain d'un paisible royaume verdoyant. Vous rêvez d'étendre ce royaume et de le rendre plus grand et plus riche. Il vous faut un véritable Dominion ! En unifiant sous votre bannière les nombreux fiefs au bord de l'anarchie qui vous entourent, vous leur apporterez paix et civilisation. Mais d'autres monarques partagent vos ambitions. Vous devrez agir promptement afin d'acquérir le plus de terres possible.



Echecs - à partir de 8 ans - 2 joueurs



Famigalia - à partir de 10 ans - 30 min - 2 joueurs

Le jeu vous propose, en effet, de vous glisser dans la peau d'un mafieux en manque de personnel qui doit recruter des hommes afin que sa famille soit la plus puissante.



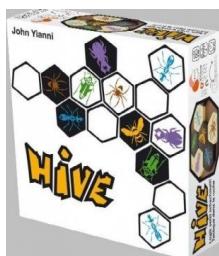
Gaïa - à partir de 8 ans - 30min/1h - 2 à 5 joueurs

Facile à apprendre, Gaïa est un jeu intense où se mélangeant placement de tuiles, contrôle de territoires avec une touche de cartes de pouvoirs.

Hiboufou - à partir de 8 ans - 30min - 2 à 5 joueurs

Pour poser un hibou à coté d'un autre hibou, il suffit qu'ils aient une couleur commune. Le joueur qui se débarrasse de tous ses hiboux remporte la partie.

Hive - à partir de 10 ans - 30min - 2 joueurs



HIVE (une ruche, en anglais) est un jeu tactique facile à apprendre et passionnant à maîtriser. 22 magnifiques pièces en bakélite représentent des insectes. La particularité de Hive, c'est que l'on y joue sans plateau: les pièces se juxtaposent entre elles pour former le plan de jeu!

Chaque insecte a un mode de déplacement qui lui est propre. Le jeu commence en plaçant deux pièces au centre de la table, puis d'autres y sont ajoutées selon des règles simples. Les pièces ne sont jamais éliminées, et toutes ne seront pas forcément jouées avant la fin. Chacun cherche à encercler la reine adverse pour la paralyser, mais gare à ne pas se faire piéger soi-même!



Iquazú - à partir de 10 ans - 30min/1h - 2 à 4 joueurs

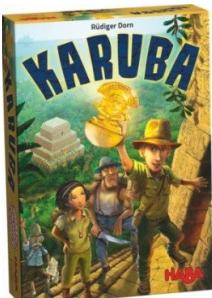
Vous pénètrez courageusement dans le lieu le plus dangereux du pays des cascades pour mettre vos pierres précieuses à l'abri. Sur la falaise masquée par la cascade d'Iquazú, elles sont protégées des intrus.

Celui qui utilise habilement ses cartes pour poser les pierres précieuses de sa couleur sur les meilleurs emplacements gagnera cette partie !



Istanbul - à partir de 10 ans - 30min/1h - 2 à 5 joueurs

Il y a de l'agitation dans le grand bazar d'Istanbul alors que les marchands et leurs assistants se précipitent dans les ruelles étroites pour tenter d'avoir plus de succès que leurs concurrents.



Karuba - à partir de 8 ans - 30min - 2 à 4 joueurs

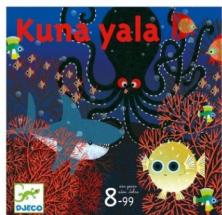
Enfin ! Après un long voyage en bateau, vous arrivez enfin sur l'île de Karuba et pouvez vous lancer à la recherche des trésors cachés...

Menez correctement votre équipe d'expédition sur les chemins qui traversent la jungle, gardez à l'œil les autres joueurs et surtout mettez-vous vite en route ! Les premiers à trouver les temples s'approprieront leurs trésors les plus précieux !



Kingdomino- à partir de 8 ans - 30min - 2 à 4 joueurs

Dans Kingdomino, vous incarnez un Seigneur en quête de terres pour étendre son Royaume. Vous devrez explorer toutes les parcelles afin de sélectionner celles qui correspondront le mieux à votre domaine. Champs de blé, lacs, mines, prairies ou encore forêts, les possibilités sont infinies. Mais attention, toutes ces zones ne se valent pas. Certaines seront âprement disputées. Il faudra alors être rusé et féroce. La splendeur de votre Royaume en dépend !



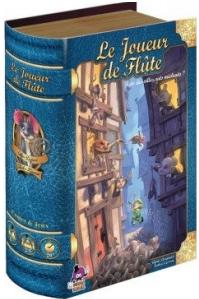
Kuna Yala - à partir de 8 ans - 30min - 2 à 4 joueurs

Au fil de l'eau, les joueurs ajoutent des poissons ou au contraire en font disparaître. Pas simple de jouer sans que les autres jours ne repèrent votre stratégie !



La boite à enquêtes criminelles - à partir de 10 ans - 30 min - 2 à 12 joueurs

Voici un coffret contenant une série d'énigmes policières pour décrocher son diplôme d'enquêteur. Endossez l'habit de l'enquêteur et devenez expert en enquête criminelle avec ces plus 25 énigmes à résoudre



Le Joueur de Flûte - à partir de 8 ans - 30min - 2 à 5 joueurs

Hamelin est envahie par ces maudits rongeurs et seul le mystérieux joueur de flûte pourra nous venir en aide !

Chaque joueur incarne un habitant de la ville d'Hamelin qui tente de se débarrasser des rats en les envoyant chez ses voisins. Lorsque trop de rats se sont installés dans une maison, ses occupants la quittent, désespérés !

Le vainqueur est celui qui reste chez lui le plus longtemps possible !



Les Aventuriers du Rail Europe - à partir de 8 ans- 1 à 2h - 2 à 5 joueurs

Dans Les Aventuriers du Rail Europe, partez à l'assaut du réseau ferroviaire européen. Des remparts d'Edimbourg aux docks de Constantinople, des ruelles poussiéreuses de Pampelune aux quais gelés de la grande gare de Saint-Pétersbourg, ce 2ème volume vous emmène à la découverte de l'Europe des années 1900.



Le petit prince - à partir de 8 ans - 30 min - 2 à 5 joueurs

Retrouvez tous les êtres chers au Petit Prince ainsi que les personnages qu'il a rencontrés lors de son voyage.

Chaque joueur tente de réaliser la plus belle des planètes et d'y accueillir renards, moutons, éléphants ou roses.



Les bâtisseurs moyenâge - à partir de 10 ans - 30 min/1h - 2 à 4 joueurs

Devenir le Premier Bâtisseur du Royaume est le rêve de tout maître d'œuvre.

Pour le réaliser vous devrez combiner un bon recrutement d'ouvriers et un choix judicieux de vos chantiers. Car les

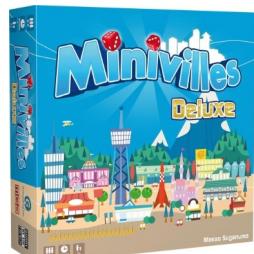
bâtiments que vous érigerez vous rapporteront la renommée mais aussi le pécule nécessaire à l'embauche de compagnons plus compétents. Compagnons qui seront aptes à bâtir des monuments prestigieux comme une cathédrale, œuvre de toute une vie!



Mastermind - à partir de 8 ans - 30min - 2 joueurs

Dans ce jeu, véritable référence des jeux de logique, les joueurs s'affrontent en mettant leur capacité de raisonnement en difficulté.

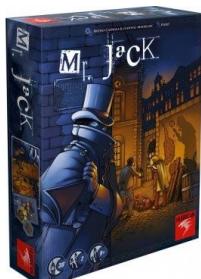
Dans Mastermind, vous mettrez au défi vos adversaires de décoder une séquence de couleurs dans un nombre de tentatives limitées.



Minivilles deluxe - à partir de 7 ans - 30 min - 2 à 5 joueurs

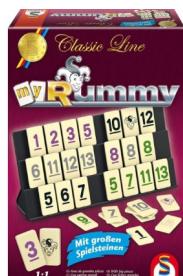
Le petit jeu de cartes qui vous fait construire une ville en quelques minutes !

Minivilles Deluxe est un jeu de cartes rapide et prenant. Construisez votre ville en accumulant des cartes et assurez son développement pour parvenir à la victoire.



Mr Jack - London - à partir de 9 ans - 30min - 2 joueurs

La nuit recouvre les sombres ruelles de son manteau ténébreux et seules certaines zones sont éclairées par la lumière des becs de gaz. Huit enquêteurs se sont réunis pour traquer Mr Jack, toujours introuvable... Mr Jack est très malin, il se dissimule sous l'identité de l'un d'entre eux !



My rummy - à partir de 8 ans - 30min - 2 à 4 joueurs

Le but du jeu est de se débarrasser de ses pièces en posant des combinaisons d'au moins trois tuiles, soit de même couleur et dont les nombres se suivent, par exemple, 6, 7, 8 et 9 rouge soit encore de même valeur et de couleurs différentes, par exemple, 8 rouge, 8 bleu, 8 noir et 8 jaune. Les suites sont posées soit de gauche à droite soit de haut en bas. Plusieurs possibilités de combinaisons, stratégie, suspense et surtout, plaisir ! Un jeu pour toute la famille.



Queendomino - à partir de 8 ans - 30min - 2 à 4 joueurs

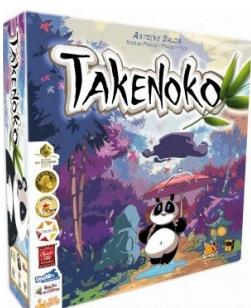
Dans Queendomino, vous êtes un seigneur à la tête d'un Royaume que vous cherchez à étendre. Avoir le territoire le plus prospère est votre but dans ce jeu de tuiles qui n'est pas sans rappeler le jeu à succès Kingdomino.

Pour cela, construisez intelligemment des bâtiments prestigieux pour attirer les faveurs de la Reine. Mais gardez un œil sur vos adversaires et faites attention au dragon, il n'est jamais très loin !



Santorini - à partir de 8 ans - 30min - 2 à 4 joueurs

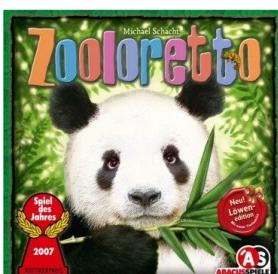
Construisez comme un mortel, mais gagnez comme un dieu ! Dans Santorini, lancez-vous dans la construction de cette île grecque emblématique et soyez le premier à grimper au sommet d'une tour.



Takenoko - à partir de 8 ans - 30mn/1h - 2 à 4 joueurs

Dans Takenoko, vous incarnez un jardinier japonais qui a la lourde tâche d'aménager les jardins impériaux.

Vous êtes à l'époque médiévale et l'Empereur du Japon vient de recevoir de la Chine, un grand panda. Le sort de l'animal, symbole de paix entre ces deux grands empires, est très important. Il faut en prendre soin en lui apportant tout le confort dont il a besoin. En tant que jardinier au service de l'Empereur, votre délicate mission est de veiller au bien-être de l'animal en lui aménageant une bambouseraie. Mais attention, le panda est glouton et votre travail sera ardu !



Zooloretto - 8 ans - 45min - 2 à 5 joueurs

Chaque joueur possède un zoo, et marque d'autant plus de points qu'il attire de visiteurs. Pour cela, il faut des animaux nombreux, des couples, des troupeaux, des bébés. Lorsqu'un zoo possède de nombreux animaux, il peut être astucieux de l'agrandir car lorsque les enclos sont pleins, les animaux sont entreposés dans une étable, ce qui ne plait guère aux visiteurs et fait perdre des points. Quelques boutiques à la sortie du zoo peuvent aussi être rentables. Le joueur ayant le plus de points à l'issue de la partie est vainqueur.